

Yleiset kilpailusäännöt

KILPAILUSÄÄNNÖT FINNISH MODEL CAR RACING CHALLENGE 2016 - 2017

1. KILPAILUUN ILMOITTAUTUMINEN

SSH julkaisee www.finslot.fi foorumilla kilpailukutsun. Kilpailuun voi ilmoittautua kilpailukutsun viestiketjuun lisäämällä **kilpailijan nimi, luokka, auto, alusta ja moottori**. Kilpailukutsussa ilmoitetaan myös vaihtoehtoiset ilmoittautumistavat.

Kilpailuun osallistuminen vaatii SSH ry:n jäsenmaksun sekä SSH ry:n kilpailulisenssin. Huolehdiathan, että olet maksanut oman jäsenmaksusi sekä lisenssin ennen ensimmäistä kilpailulähtöäsi. Jäsenmaksu 10 € ja kausilisenssi 20 €. Pelkällä jäsenmaksulla voi osallistua yhteen kisaan, aktiivikilpailija maksaa 30 € / kausi. Alaikäinen perhejäsen saa ajaa samalla lisenssillä. Joihinkin kilpailuihin voi paikallinen järjestäjä periä erillisen osallistumismaksun, tämä on mainittuna kilpailukutsussa.

Jäsenmaksut suoraan tilille: **FI51 5750 0120 1458 50, BIC OKOYFIHH**

2. AUTOJEN KATSASTUS

Kaikille kilpailuun osallistuville autoille suoritetaan katsastus. Katsastuksen suorittavat SSH:n hallituksen jäsenet tai kilpailupaikalla muut SSH:n hallituksen tehtävään nimeämät henkilöt. Katsastuksen läpäisseet autot siirretään parc fermé -alueelle eikä niihin enää saa tehdä muutoksia. Mikäli autossa katsastuksen yhteydessä havaittuja puutteita ei voida hyväksyttävästi korjata katsastusaikataulun puitteissa sillä ei ole oikeutta osallistua kilpailuun.

Katsastuksen jälkeen mahdollisesti ilmenneet korjaukset voidaan suorittaa enää vain katsastajan luvalla ja tämän läsnä ollessa.

FSC (Finnish Classic Challenge) luokissa tehdään kauden aikana myös Concourse-arvostelu ennen auton ensimmäistä kilpailua. Concourse-arvostelusta saadut pisteet lisätään kilpailupisteisiin arviohetkeä seuraaviin kilpailuihin samalla kaudella. Mikäli autoon on tehty/tullut ulkonäköön vaikuttavia merkittäviä muutoksia, tulee auto arvioituttaa uudelleen, jonka jälkeen uudet concourse-pisteet lisätään kilpailutuloksiin arviohetkestä eteenpäin. Katsastaja voi myös määrätä auton uusinta-arvosteluun, mikäli huomaa autossa merkittäviä concourse-arvion jälkeen tehtyjä muutoksia.

Scaleauto-, GT- ja LMP- luokissa auto tuodaan katsastukseen hand out -renkailla varustettuna.

3. OHJAAJAKOKOUS

Ennen kilpailun alkua pidetään lyhyt ohjaajakokous, jossa käydään kilpailun läpivientiin olennaisesti liittyvät asiat läpi. Lisäksi määritellään kilpailupaikkana olevan radan nostajien paikat ja ns. STOP -huuto -alueet.

4. STOP -huuto

STOP! huuto voidaan huutaa, jos

- kaksi tai useampi autoa päätyy samaan ajouraan
- auto on nostajan ulottumattomissa, mukaan lukien ohjaajakokouksessa määritellyt STOP!-paikat
- radassa tai kilpailunhallintajärjestelmässä on merkittävä tekninen vika
- kolme tai useampi autoa ajaa samaan aikaan ulos saman nostajan nostopaikalla

STOP! huudon voi huutaa myös nostaja tai toimitsija. STOP! huudon kuullessaan kilpailua tietokoneella seuraava toimitsija katkaisee radan virran ja kilpailua jatketaan kun tilanne on korjattu tai muutoin todettu, että kilpailu voi jatkua. Toistuvissa muista kuin yllämainituista syistä huudetuista STOP! huudoista voi kilpailun johto määrätä rangaistukseksi yhden kierroksen menetyksen.

5. NOSTAJAN TEHTÄVÄT

Kilpailija on velvollinen toimimaan nostajana radan varressa ajovuoronsa jälkeisessä kilpailu/harjoituslähdössä. Mikäli kilpailija on estynyt toimimaan nostajana, hän on velvollinen toimittamaan varamiehen nostovuoroon.

Nostaja tarkkailee hänen vastuulleen ilmoitettua rataosuutta estämättä kuljettajien näkyvyyttä ja nostaa viipymättä takaisin uraansa sieltä suistuneen auton.

6. KILPAILUTAPA

Jokaisen kilpailuluokan aluksi ajetaan aika-ajot, jossa jokainen kuljettaja ajaa radalla yksinään yhden minuutin ajan ohjaajakokouksessa sovitulla uralla. Minuutin aikana saavutettu paras aika kirjataan tuloksiin. Aika-ajon tuloksien perusteella kuljettajat jaetaan kilpailulähtöihin. Aika-ajon parhaalle jaetaan myös pisteitä sijoituksen mukaan Scaleauto-, GT- ja LMP- luokissa.

Kaikki kilpailut ajetaan aikakilpailuna, normaalisti 3min ura siten, että aika-ajon hitaimmat aloittavat ja viimeisessä lähdössä ajavat aika-ajon nopeimmat kuljettajat. Jokainen kilpailija ajaa kilpailulähdössä kaikki urat läpi ja kilpailun alussa sekä uranvaihdon aikana hän vastaa itse siitä (vaikka autoa urasta toiseen siirtäisikin avustaja), että auto on startin tapahtuessa oikeassa urassa ja varustettu oikeaa uraa osoittavalla tarralla, joka on sijoitettu mahdollisimman näkyvälle paikalle, esim. tuulilasiin.

Uranvaihto -aika on yksi minuutti. Jos kaikkien kilpailijoiden katsotaan olevan aiemmin valmiina, voidaan uusi erä käynnistää nopeammin. Kilpailulähtöä ohjaava henkilö ilmoittaa tästä kilpailijoille ja käynnistää lähdön.

Kilpailijan tulee sijoittua ajopaikalla siten, että hän ei häiritse kanssakilpailijoita tai estä näkyvyyttä radalle. Kun kaikki urat on kilpailulähdössä ajettu läpi, on kilpailijan pysyttävä ajopaikallaan kunnes kaikki autot ovat saapuneet maaliin. Myös käsissä pidetään tähän saakka kädessä.

Kilpailun päättyessä kilpailijan autoa ei saa nostaa radasta ennen kuin sen asema radalla (ns. "osat") on saatu kirjattua tuloksiin. Kilpailun johto kysyy sijainnista jokaiselta kuljettajalta erikseen ja tämän jälkeen auton saa nostaa radalta pois. Mikäli osia ei saada ylös, kirjataan viimeinen ajettu täysi kierros ja osiksi nolla.

Mikäli kilpailijalta jää kierros laskematta esim. auton ohittaessa väärää uraa kierroslaskuri, kierrokset korjataan oikeaksi, mikäli tilanne pystytään selvästi todentamaan. Muussa

tapauksessa kierrokset huomioidaan kierroslaskurin mukaisesti. Kilpailun johto tekee päätöksen asiassa.

Jos useampi kuljettaja saa saman lopputuloksen, paremmuus ratkaistaan parhaiden kierrosaikojen perusteella. Jos kauden lopussa useampia kilpailijoita päätyy tasapisteisiin, määräytyy sijoitus lopputuloksiin huomioitavien kilpailujen voittojen määrästä, sitten toisien sijojen jne. Mikäli kahdella tai useammalla kilpailijalla on yhtäläinen määrä samoja osakilpailusijoituksiakin, määräytyy lopputulos ensimmäisenä paremman osakilpailutuloksen ajaneen hyväksi.

Kilpailijan on noudatettava hyvää kilpailutapaa. Kilpailijan on annettava kierroksella ohittavalle mahdollisuus sujuvaan ohitukseen. Kilpailunjohto muistuttaa tarvittaessa ohitettavaa kuljettajaa tilanteesta. Tahallisissa epäurheilijamaisissa tilanteissa kilpailun johto voi määrätä yhden tai useamman kierroksen menetyksen kilpailun lopputuloksesta.

7. KILPAILUERÄN UUSINTA

Erä uusitaan seuraavissa tapauksissa:

- 1) Varaslähtö – vain, jos radassa ei ole varaslähdön tunnistusta.
- 2) Jos radassa tai kierroslaskennassa on vika, jonka takia kilpailijalta/kilpailijoilta on jäänyt useita kierroksia ajamatta/huomioimatta. Päätöksen erän uusinnasta tekee kilpailun johto.

8. PALKINNOT

Kaudella 2016 - 2017 Finnish Model Car Challenge -kilpasarjassa palkitaan pokaalein jokaisen luokan kolme parasta kuljettajaa (ei kiertopalkinto!). Lisäksi jokaisen kilpailun yhteydessä arvotaan kaikkien osallistujien kesken 30 € arvoinen lahjakortti minilandiin.

9. TEKNISET SÄÄNNÖT

Tutustu luokkien teknisiin sääntöihin osoitteessa:

<http://www.finslot.net/model-car-racing-mainmenu-42.html>